

平台监控客户端

用户手册

资料版本：T3000-20101025-E

目 录

第一章 系统简介.....	- 3 -
第二章 软件安装.....	- 4 -
2.1 系统要求.....	- 4 -
2.2 软件安装.....	- 4 -
2.3 软件卸载.....	- 6 -
第三章 软件界面介绍.....	- 7 -
3.1 软件主界面简介.....	- 7 -
3.2 菜单栏.....	- 7 -
3.2.1 工具.....	- 8 -
3.2.2 文件播放器.....	- 8 -
3.2.3 键盘服务.....	- 9 -
3.2.4 帮助.....	- 9 -
3.3 工具栏.....	- 10 -
3.3.1 工具栏界面.....	- 10 -
3.4 图像显示区.....	- 11 -
3.5 机构树形列表区.....	- 12 -
3.5.1 设备管理.....	- 12 -
3.5.2 云镜控制.....	- 13 -
3.5.3 画面轮巡.....	- 13 -
第四章 软件使用说明.....	- 14 -
4.1 软件登录与注销.....	- 14 -
4.2 实时监控.....	- 15 -
4.3 录像回放.....	- 24 -
4.4 电视墙.....	- 27 -
4.5 电子地图.....	- 31 -
4.5 告警中心.....	- 35 -
4.5 其他功能.....	- 39 -
4.5.1 本地设置.....	- 39 -
4.5.3 语音广播.....	- 39 -
4.5.4 画面轮巡.....	- 42 -
附录一、默认参数.....	- 50 -
附录二、常用术语说明.....	- 50 -

第一章 系统简介

该平台监控客户端软件是数字视频监控产品的配套监控管理软件，分别兼容本公司所有的 DVR、DVS、IPC 等系列产品。

该软件安装在 PC 机上，通过网络与远端数字视频监控设备相连，实现远程控制和图像浏览功能。

该软件的主要功能有：

- 1、 实时监控；
- 2、 录像回放；
- 3、 电视墙；
- 4、 电子地图；
- 5、 录像文件下载；
- 6、 云镜控制；
- 7、 远程录像及设置
- 8、 画面轮巡
- 9、 语音广播

第二章 软件安装

2.1 系统要求

硬件要求：网络监控客户端软件安装 PC 机硬件要求如下：

CPU：Intel pentium4 2.0GHz 以上。

内存：DDR 1G 以上。

显卡：独立显卡带 128MB 显存以上。

网卡：10/100M。

软件要求：微软 Windows2000/WindowsXP/Windows2003 操作系统；

电脑显示的颜色质量为 32 位真彩色；分辨率为任意；

安装了 Direct9.0C 及以上版本；

注意：后台的处理能力取决于您所使用 PC 机的 CPU、内存大小，配置越高，后台的处理能力越好；后台显示的分割画面数量将取决于您所使用 PC 机的显存大小，如果显存过低，将不保证您同时实时监看的画面数量。

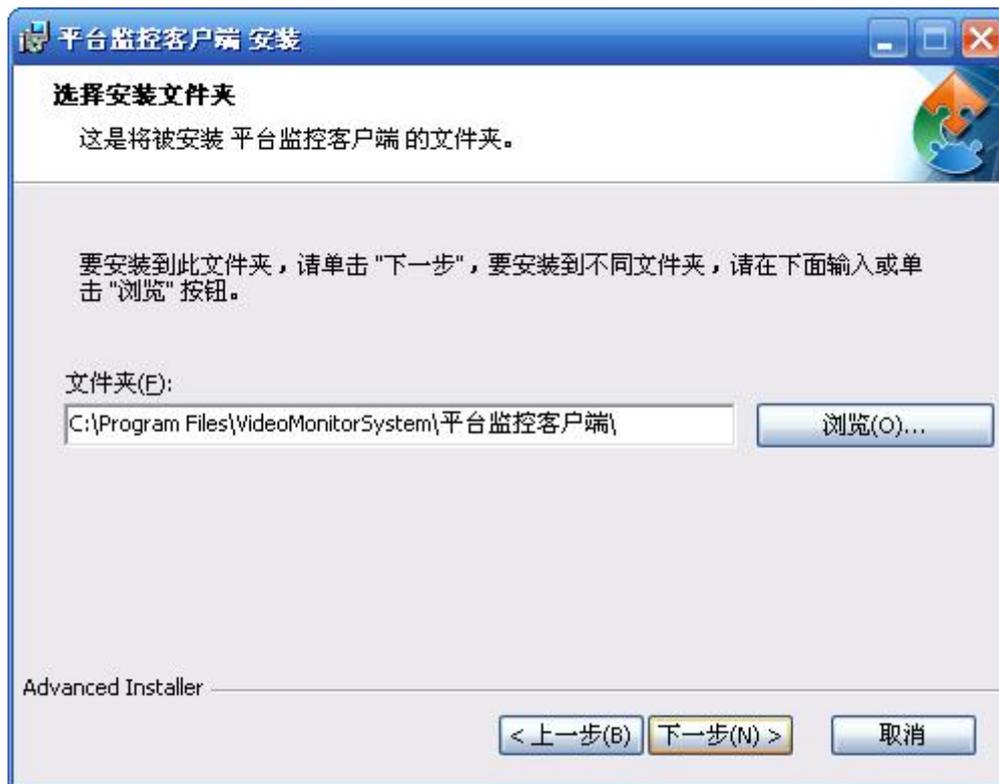
2.2 软件安装

1、在安装目录运行“平台监控客户端_V2.6.3.msi”安装文件，出现如【图 2-1】，点【下一步】按钮开始安装：



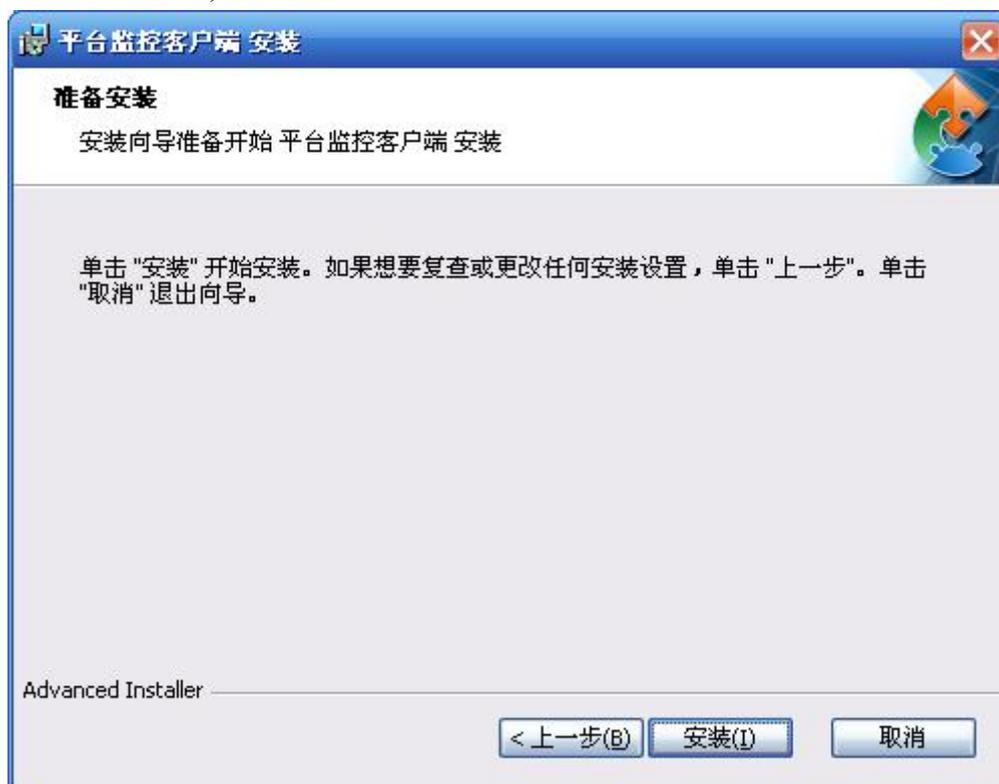
【图 2-1】

- 2、出现如下【图 2-2】，你可以点【浏览】按钮选择要安装目录，然后点【下一步】继续：



【图 2-2】

- 3、出现如【图 2-3】，点【安装】进入安装：



【图 2-3】

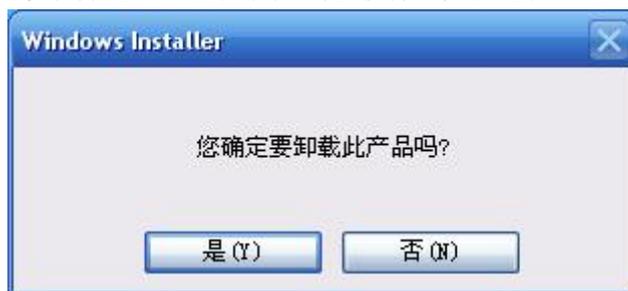
4、安装完成出现如【图 2-4】，点按钮【完成】即可：



【图 2-4】

2.3 软件卸载

在 Windows 操作系统中，选择【开始】/【程序】/【平台监控客户端】/【卸载】。弹出【卸载确认】窗口，点击【确定】按钮开始卸载平台管理客户端软件。也可能在控制面板中，运行添加删除程序，直接删除【平台监控客户端】软件，如图【图 2-5】：

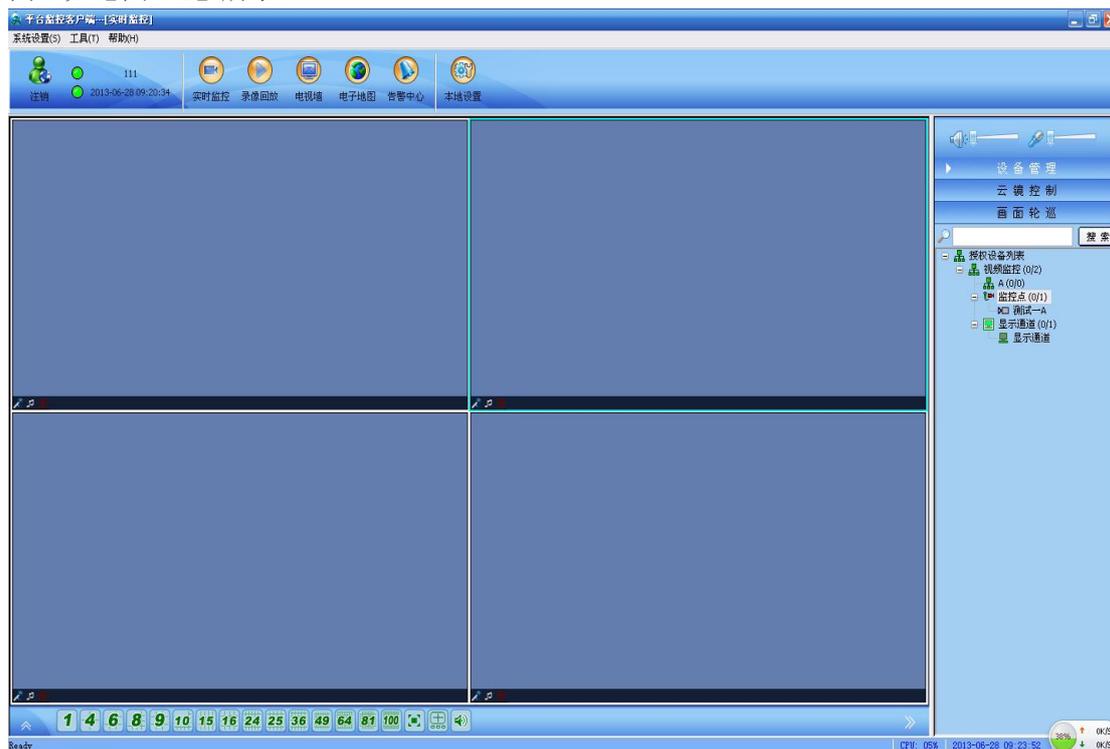


【图 2-5】

第三章 软件界面介绍

3.1 软件主界面简介

监控客户端软件安装成功后，在系统开始菜单中选择“【开始】→【程序】→【平台监控客户端】→【平台监控客户端】”或直接点击桌面上的【平台监控客户端】图标启动进入主界面，如【图 3-1】所示：



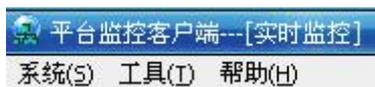
【图 3-1】

平台监控客户端主界面如【图 3-1】所示：

整个主界面由四大部分组成：菜单栏、工具栏、信息显示区、机构树形列表区

3.2 菜单栏

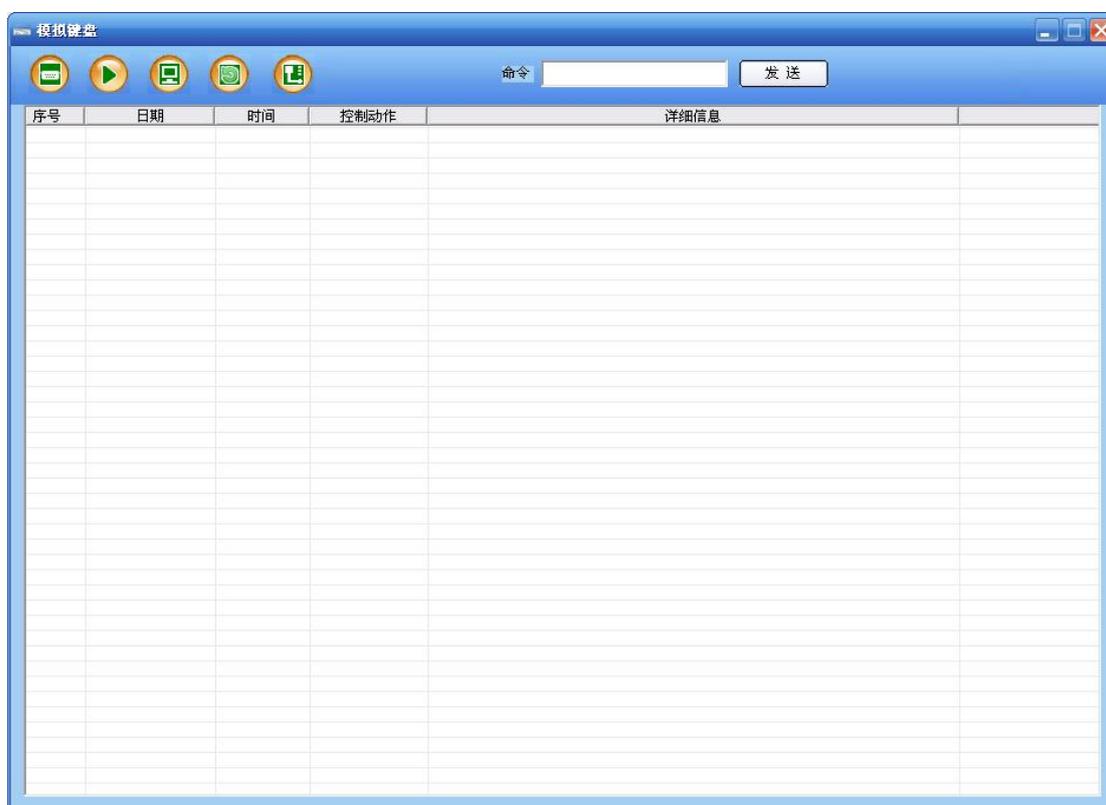
软件的菜单栏如【图 3-2】所示：



【图 3-2】

3.2.3 键盘服务

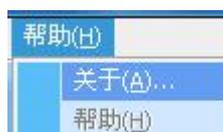
【模拟键盘】即可用键盘对前端球机进行控制。



【停止键盘服务】即停止键盘对前端球机控制。

3.2.4 帮助

【帮助】菜单项由【关于】、【帮助】两项组成。如【图 3-5】所示：



【图 3-5】

【关于】菜单：描述软件版本信息，如图【图 3-6】：



【图 3-6】

3.3 工具栏

3.3.1 工具栏界面

工具栏的界面如【图 3-7】所示：



【图 3-7】

工具栏的作用是作为菜单的快捷操作手段。工具栏的所有功能在菜单栏中都可能找到对应的菜单项，具体对应关于如图【图 3-8】：

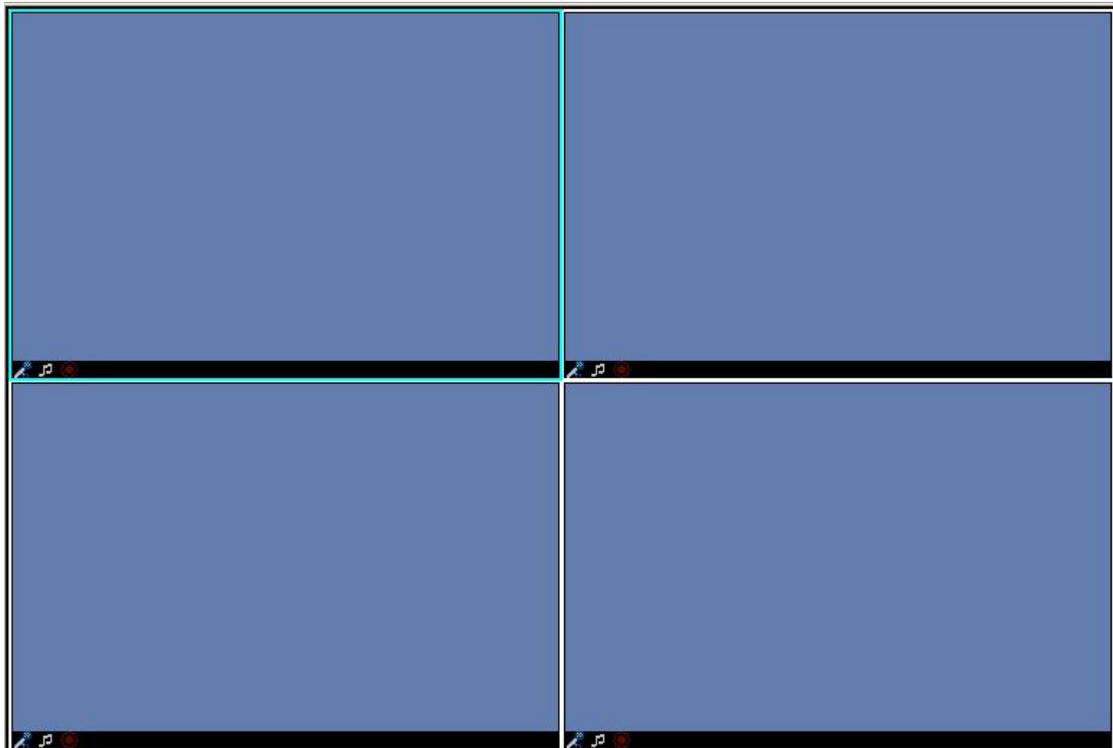
图标	文字提示
	登录/注销
	实时监控
	录像回放



【图 3-8】

3.4 图像显示区

图像显示区域是用于显示登录后视频信息，如图【图 3-9】：

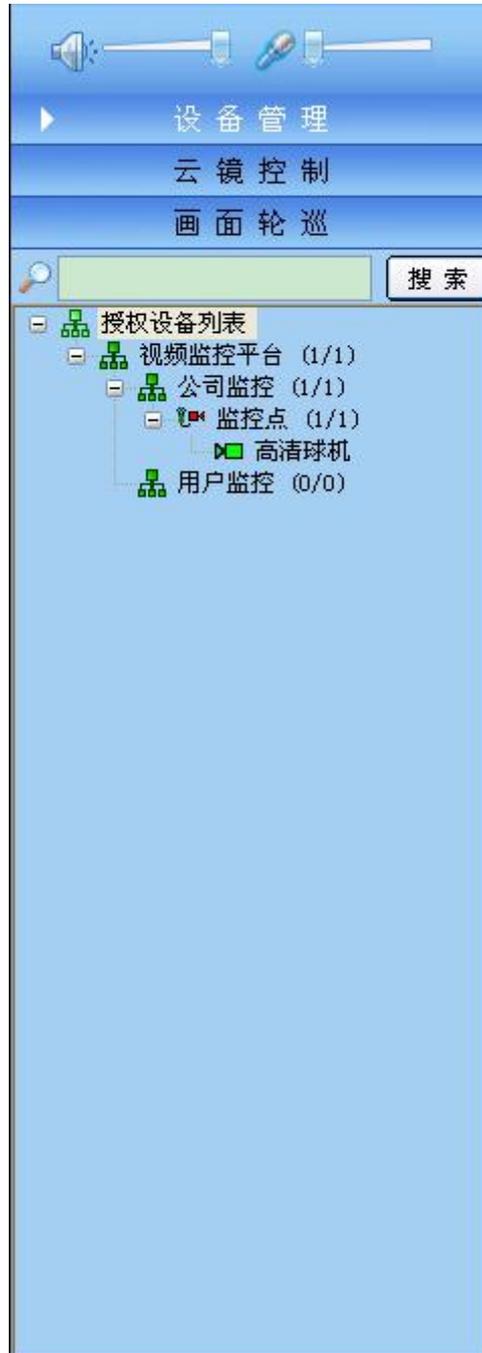


【图 3-9】

3.5 机构树形列表区

3.5.1 设备管理

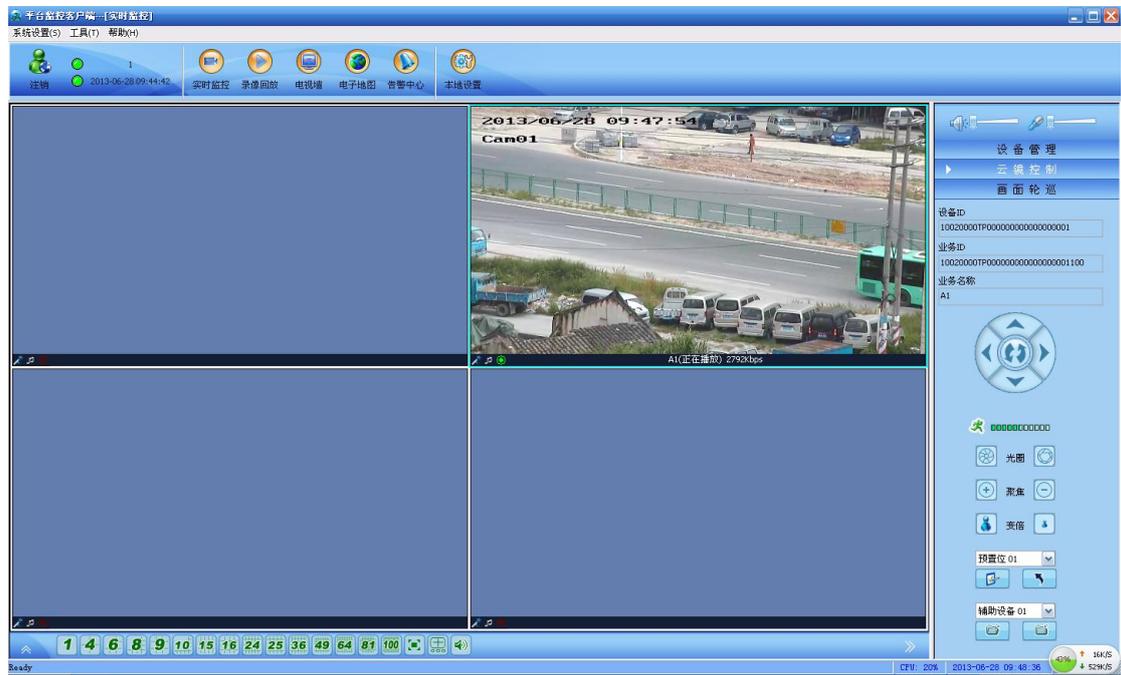
机构树形列表区是显示登录后当前域所包含的所有的机构及其子机构，如图【图 3-10】:



【图 3-10】

3.5.2 云镜控制

选中画面后，可对选中画面进行云台控制、调用预置位和辅助开关量，如【图 4-44】所示：



【图 3-11】

△注意：控制云台的时候，记得要选中画面，对于辅助设置开关量，可根据外接的设备，进行相应的设置和调用！

3.5.3 画面轮巡



第四章 软件使用说明

4.1 软件登录与注销



【图 4-1】

进入主界面后用户选择菜单【系统】→【登录】弹出登录对话框，如图【图 4-1】所示：

默认端口：9901 用户输入正确的密码后点击【登录】按钮，进入操作界面。

注意：△本文档所有图片中的信息，如 IP 地址、用户名等皆为模拟搭建范例，具体实施时请按实际工程情况填写相关信息，在正文不会再有相关提示，敬请留意。

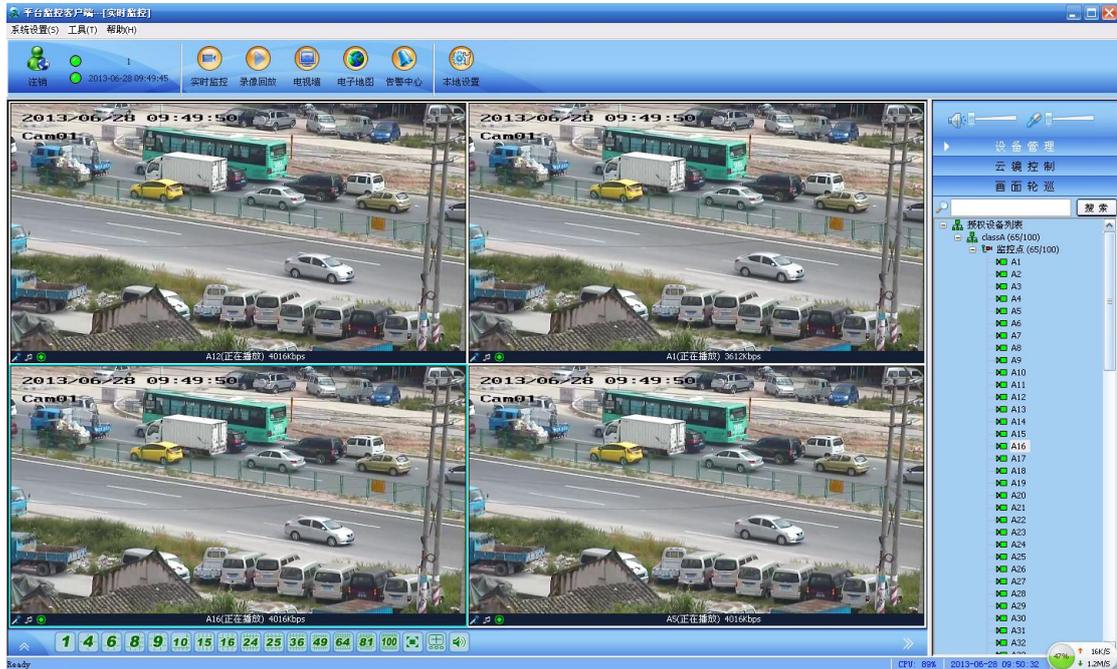
登陆监控客户端后，可以点系统进行注销或退出，如图【图 4-2】所示：



【图 4-2】

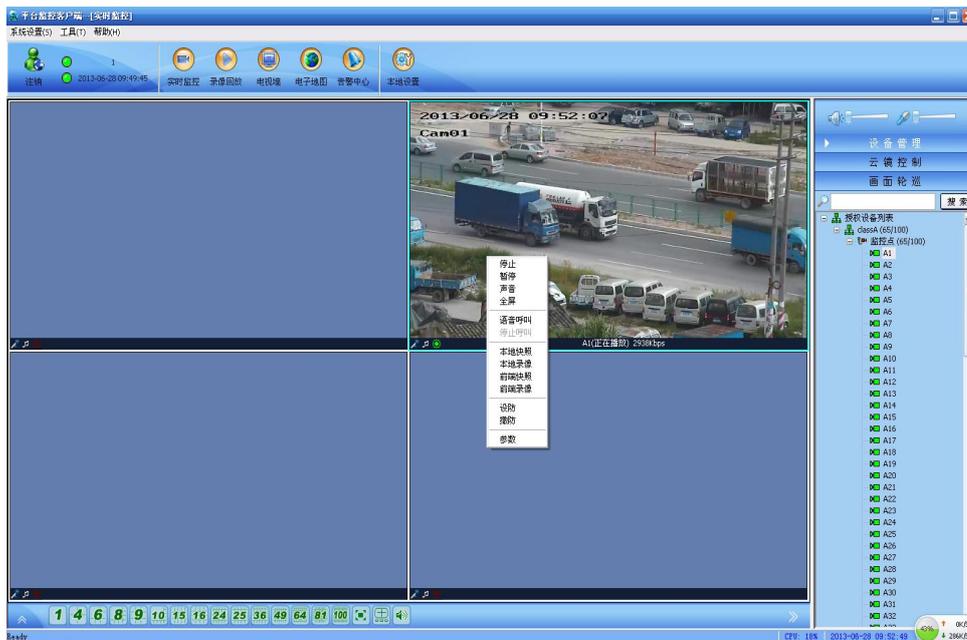
4.2 实时监控

实时监控的主界面，如图【图 4-3】所示，



【图 4-3】

△注意：每个监控点对应一个设备 ID，具体如何设置，请参考【平台管理客户端使用手册】。选中某个监控画面，单击右键，可对这个监控点进行录像，布防，参数设置等，如图【图 4-4】所示：



【图 4-4】

前端参数设置：通过前端参数设置，可对设备编码参数，云台控制，视频移动，定时录像

等进行设置，如图【图 4-5】：



【图 4-5】

设备信息列，可查看设备 ID 及设备版本号！

△注意：每个监控点对应一个设备 ID，设备 ID 要与【网络直连客户端】—【平台参数】—设备 ID 对应，如图【图 4-6】所示：



【图 4-6】

视频参数：可设置图像亮度，对比度，色调，色饱和度，可根据不同环境设置效果，如图【图

4-7】所示：



【图 4-7】

编码参数：可查询，设置对应的编码参数，如图像分辨率，码流，编码类型等，如图【图 4-8】所示：



【图 4-8】

OSD 设置：可查询及设置设备通道显示信息，如图【图 4-9】所示：



【图 4-9】

定时录像：设置定时录像，可设置星期及时间段，如图【图 4-10】所示：



【图 4-10】

云台控制：查看及设置云台信息，具体参数设置要对应具体设备，如图【图 4-11】所示：



【图 4-11】

设备时间设置： 设置设备时间与本机同步，便于管理查看录像等，如图【图 4-12】所示：



【图 4-12】

录像参数： 可设置录像相关参数，如设置录像删盘大小，录像文件打包时间等，如图【图

4-13】所示：



【图 4-13】

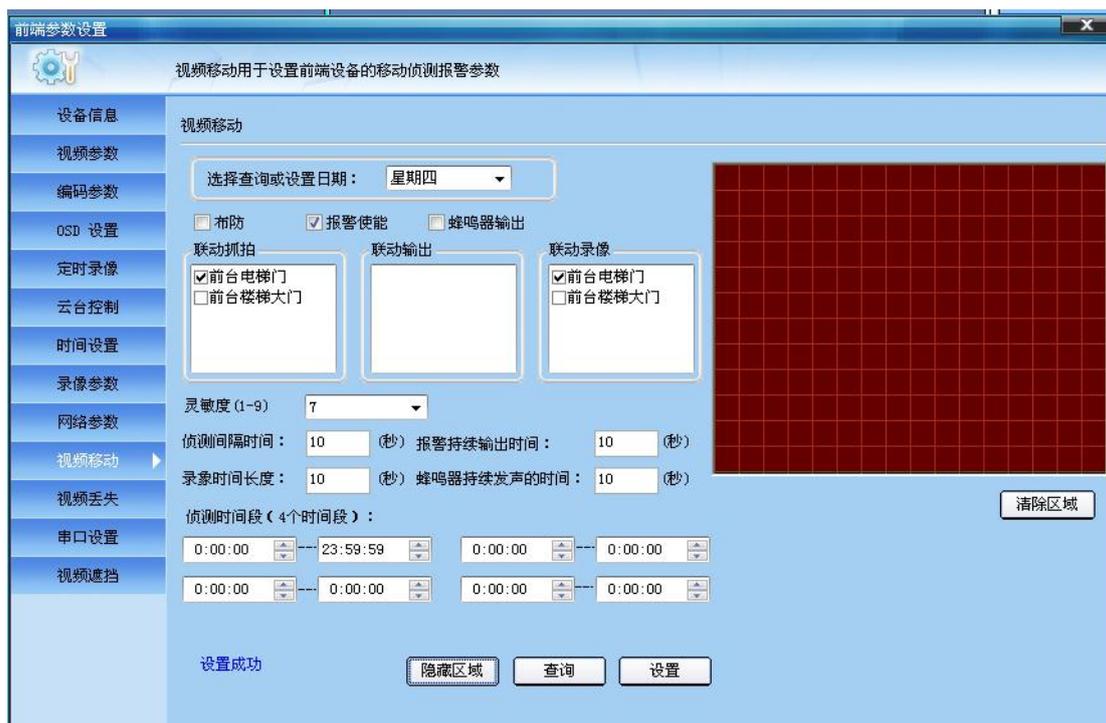
网络参数设置：可以查看当前选中设备的 IP 地址，网关等信息，如图【图 4-14】所示：



【图 4-14】

视频移动：可设置视频布防，报警，设置区域，灵敏度，侦测时间段，录像时间，及报警侦

测时间等，如图【图 4-15】所示：



【图 4-15】

视频丢失：可设置视频丢失报警，视频丢失后可进行录像及抓拍等功能，如图【图 4-16】：



【图 4-16】

串口设置：查看及设置串口信息，具体参数设置要对应具体设备，如控制键盘，如图【图

4-17】所示：



【图 4-17】

编码参数：可查询，设置对应的编码参数，如图像分辨率，码流，编码类型等，如图【图 4-18】所示：



【图 4-18】

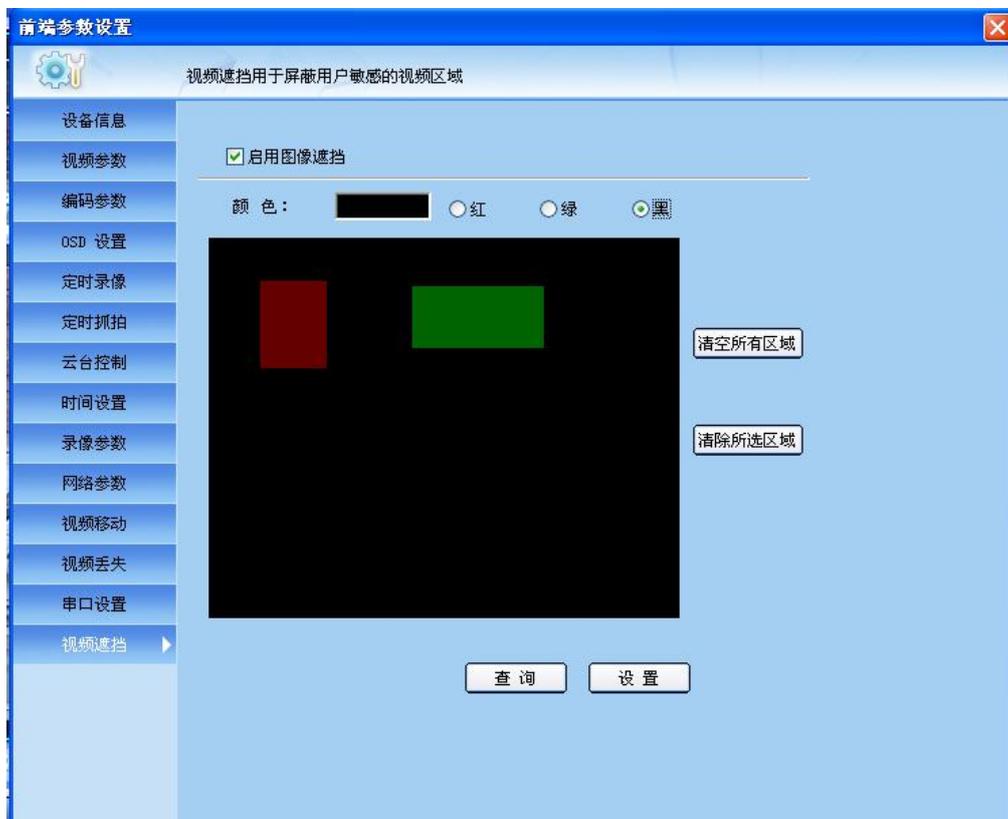
串口设置：查看及设置串口信息，具体参数设置要对应具体设备，如控制键盘，如图【图

4-19】所示：



【图 4-19】

视频遮挡：可对当前设备图像进行遮挡，可设置 3 种颜色遮挡，如图【图 4-20】和【图 4-21】：



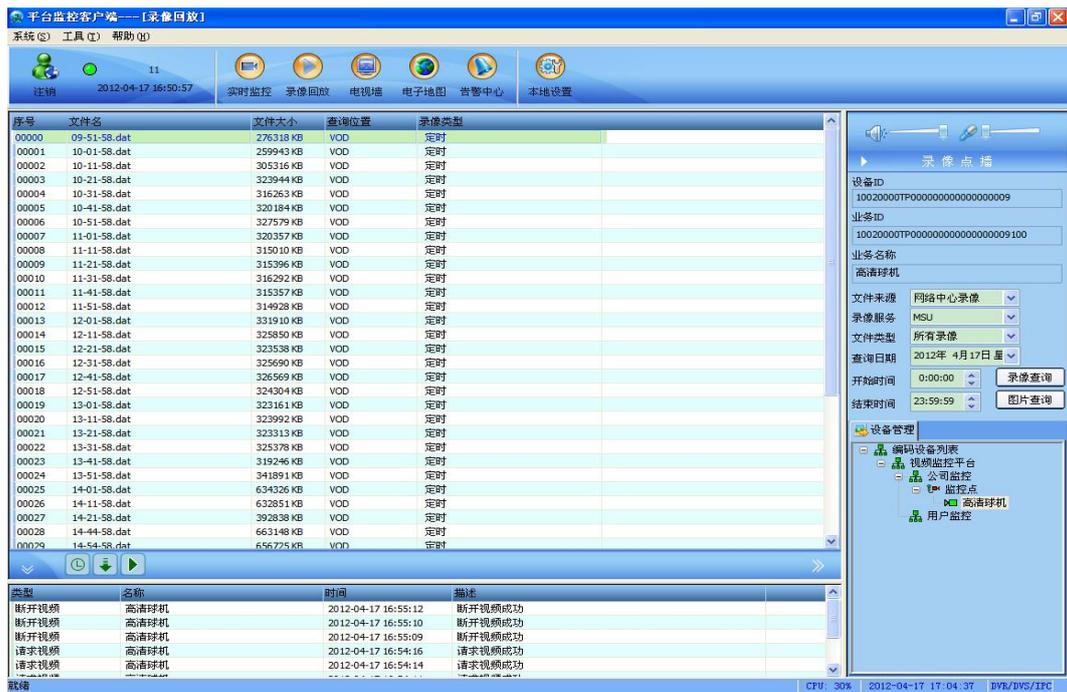
【图 4-20】



【图 4-21】遮挡后图像

4.3 录像回放

录像回放管理：可对选定监控点的录像，图片进行查询，如图【图 4-20】所示：



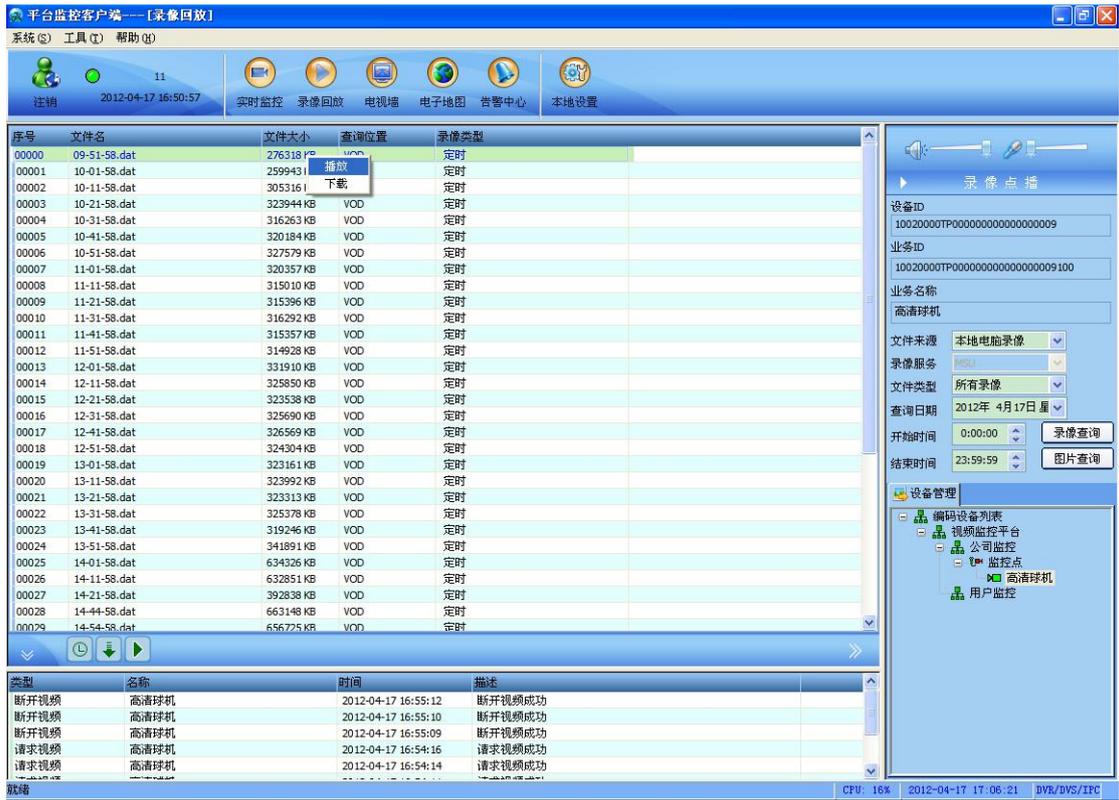
【图 4-20】

△注意：录像和图片查询，要选对录像来源，可分本地电脑录像，前端设备录像，网络中心录像，如图【图 4-21】所示：



【图 4-21】

△ 网络中心录像：就是所配置的 linux 主机，也可以单独配置录像服务器！
录像播放和下载：可对查询到的录像进行播放和下载，如图【图 4-22】所示：



【图 4-22】

录像播放：可播放选中的录像，如图【图 4-23】所示：



【图 4-23】播放录像

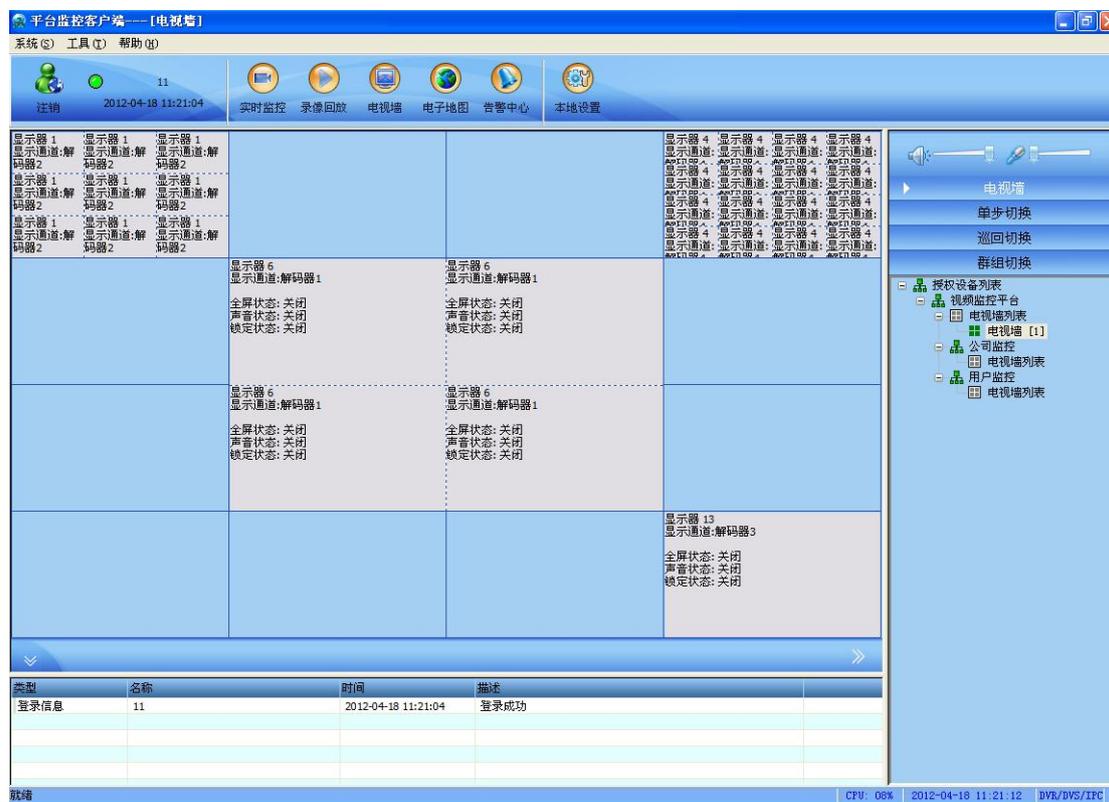
录像下载：选定下载路径，保存即可，如图【图 4-24】：



【图 4-24】

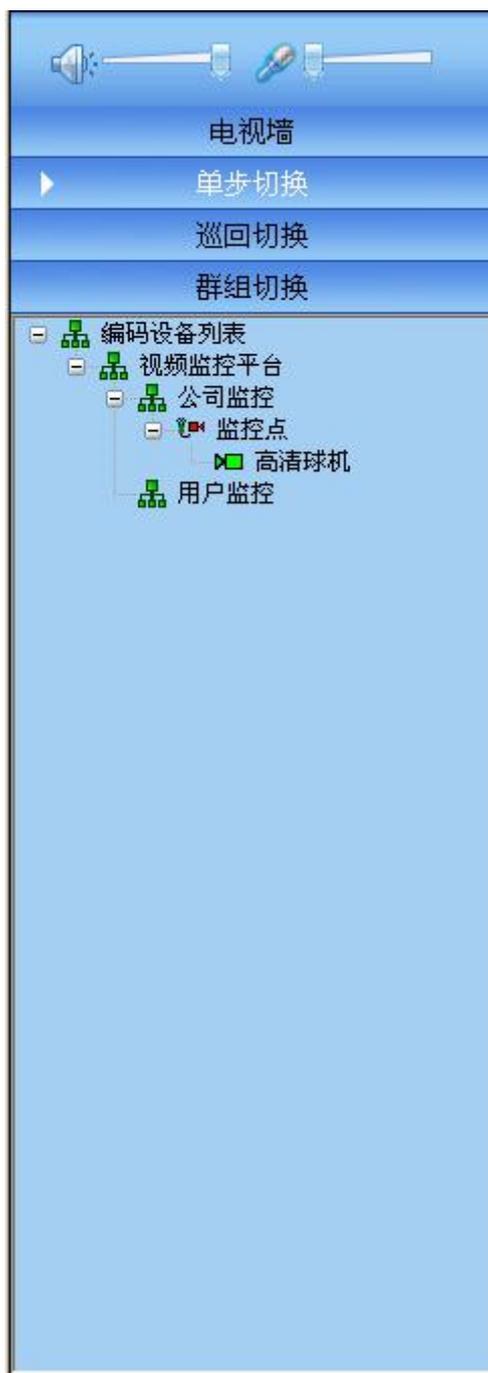
4.4 电视墙

电视墙管理，可查看【电视墙】、【单步】、【巡回】、【群组】，如图【图 4-25】所示：



【图 4-25】

单步：选择某个点，拖动到电视墙显示界面，实现单画面查看，如图【图 4-26】所示：



【图 4-26】

巡回：如图【图 4-27】所示：



【图 4-27】

这是矩阵的功能，就是指同一台解码器，按照一定的时间间隔，解码显示不同的编码器的数据，以显示不同编码器通道的音视频信号。这样做的目的是一个解码器（显示器）可能在不同的时间段内显示不同的编码器的数据。以达到一个显示器上显示多个编码器的视频的目的。巡回切换可能分为很多个巡回切换序号，每个序号又分成很多步，每一步就对应切换到一个具体的编码器通道。每步之间按照一定的时间间隔进行反复切换。

群组：如图【图 4-28】所示：

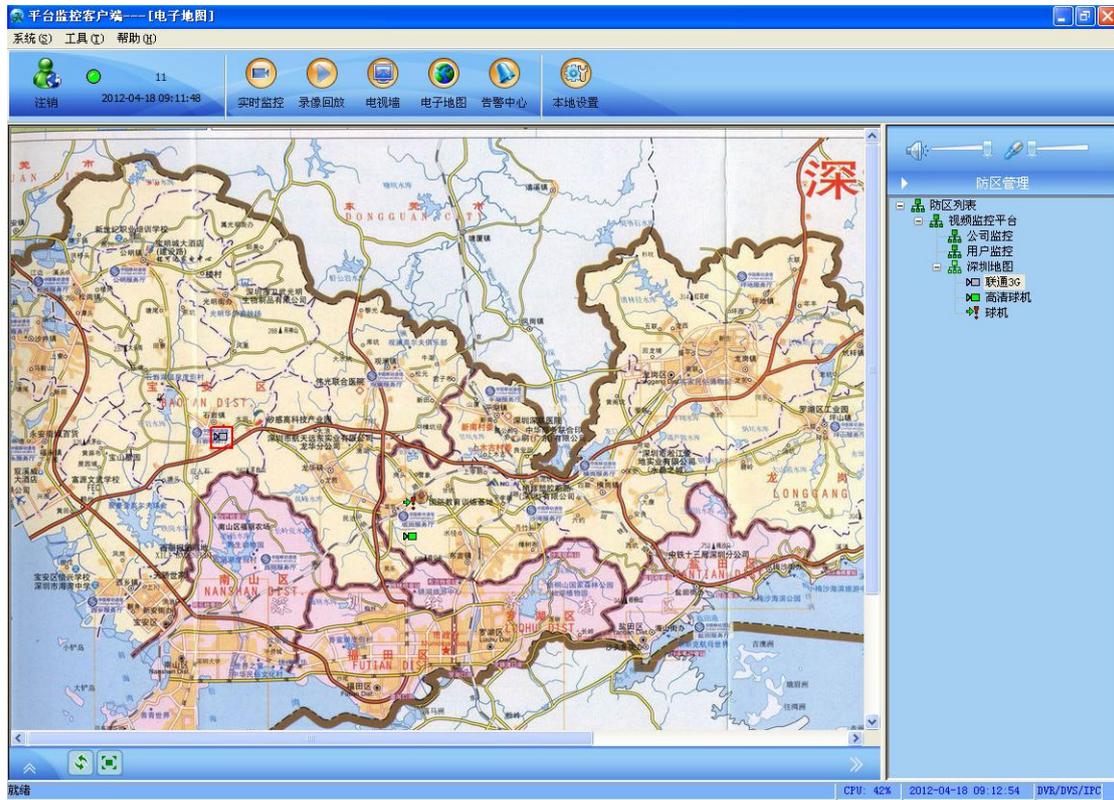


【图 4-28】

矩阵的功能，就是指不同的解码器通道（一台解码器的一个通道对应一台显示器）同时切换到不同的编码器通道。也就是多台解码器同步进行切换，这些同步切换的解码器一起就组成了群组切换。群组切换分为很多步，每一步有很多台显示器组成，每一台显示器对应一台编码器通道。

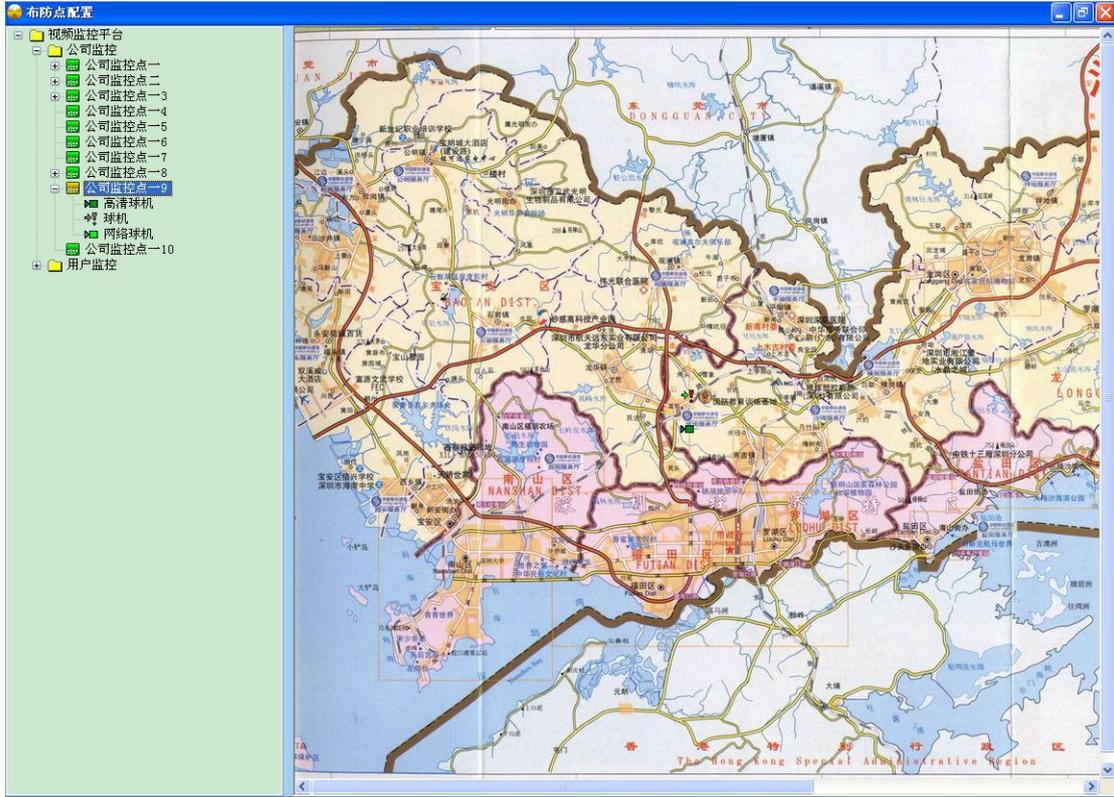
4.5 电子地图

选定好设置的防区列表，如图【图 4-29】 设点好监控点后的显示画面：



【图 4-29】

注意：在监控客户端之前，需要在管理客户端，进行布防点配置，将监控点拖动到设置的地图点上，如图【图 4-30】：



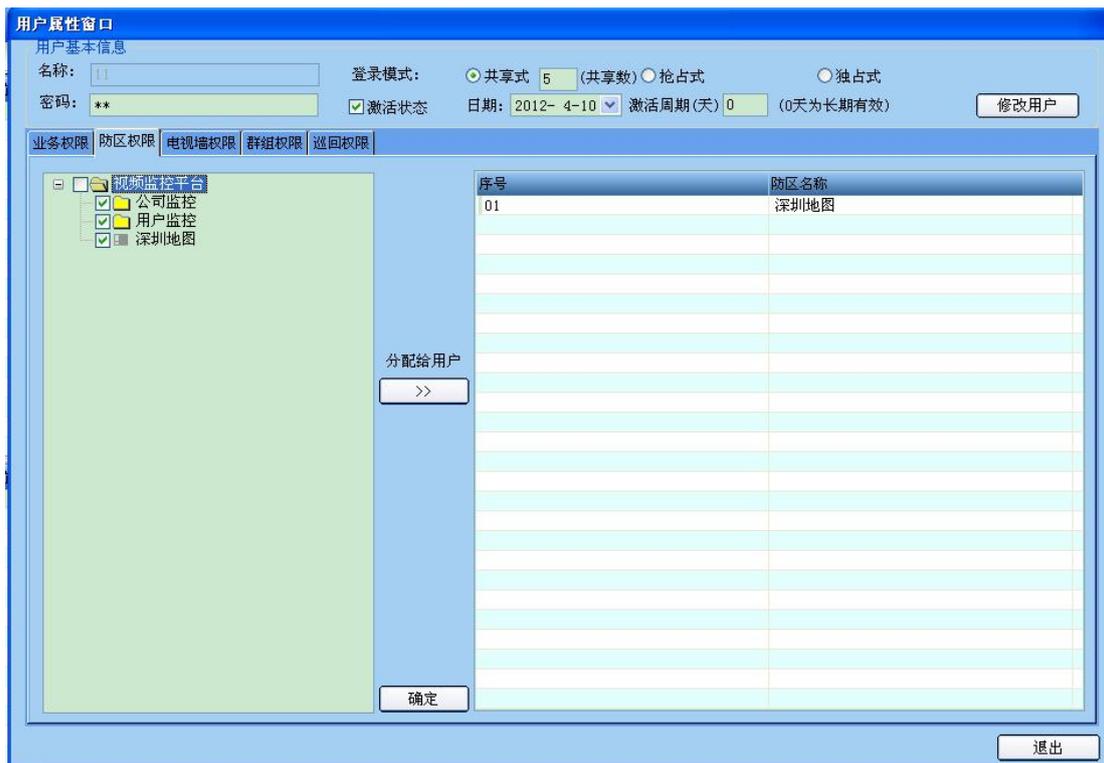
【图 4-30】

如监控点已经加入，就会提示，如图【图 4-31】



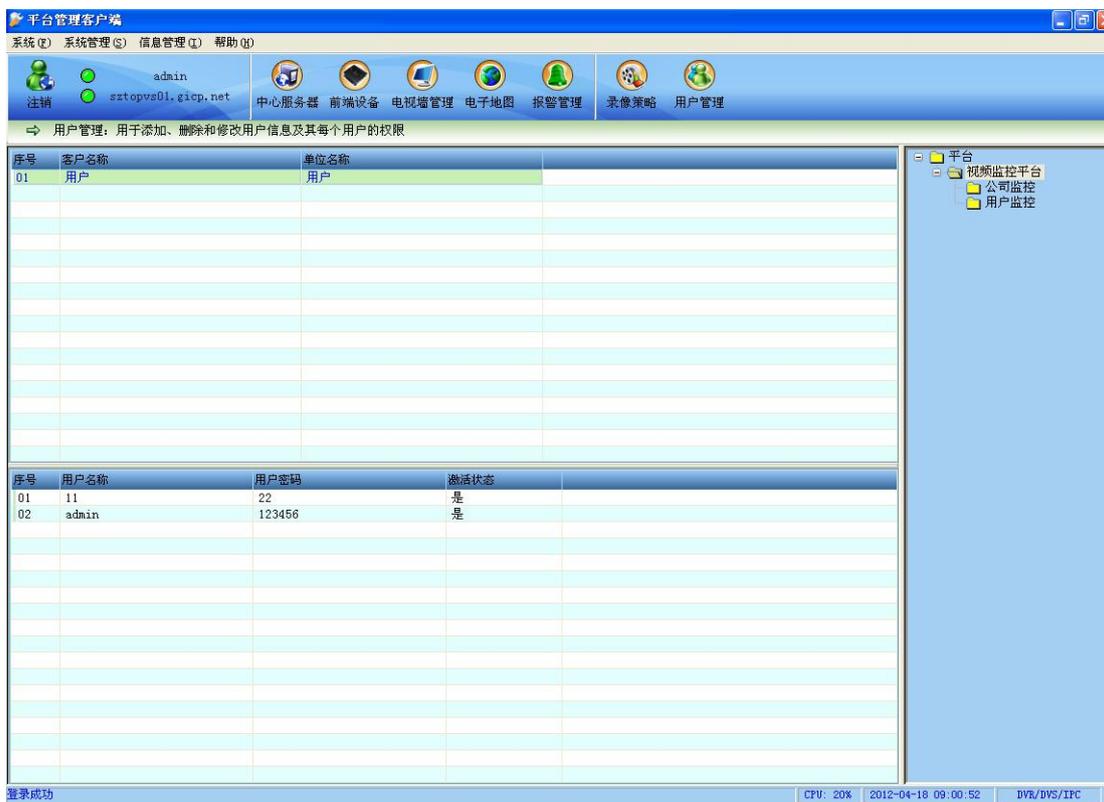
【图 4-31】

△注意：切记每次添加好设备监控点后，记得在管理端—用户管理，把权限分配给用户!!，如图【图 4-32】:



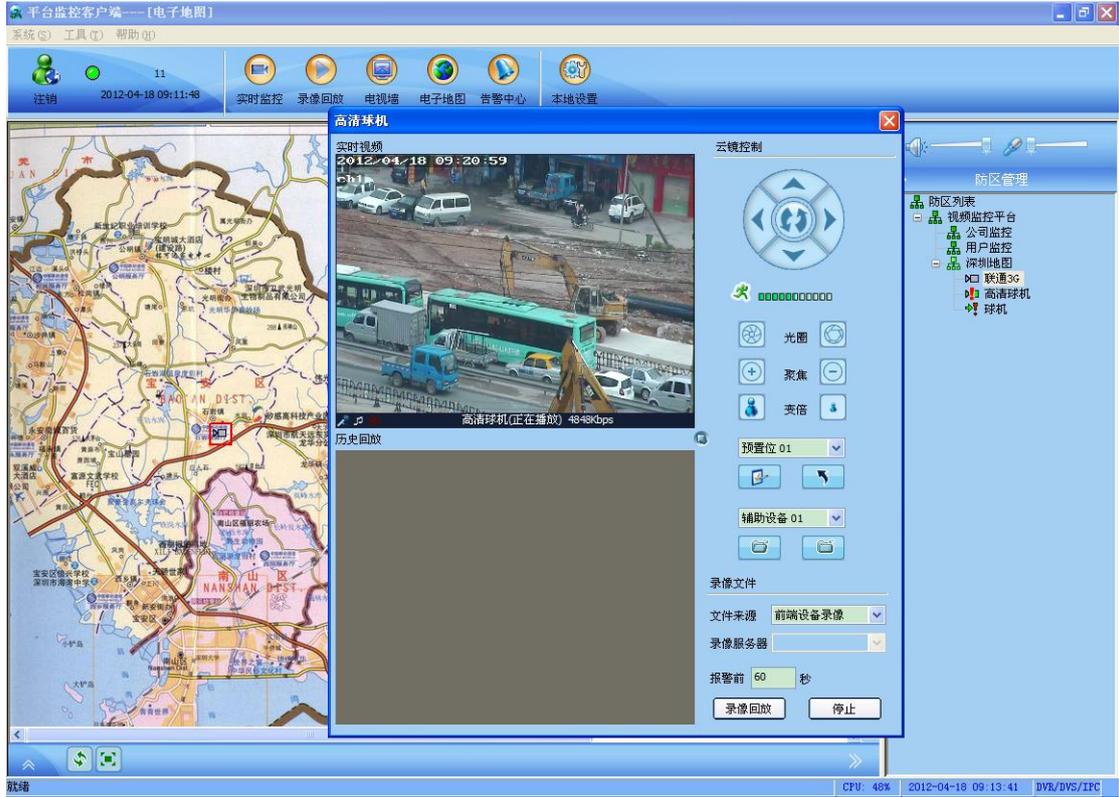
【图 4-32】

平台管理客户端设定好后显示，如图【图 4-33】：



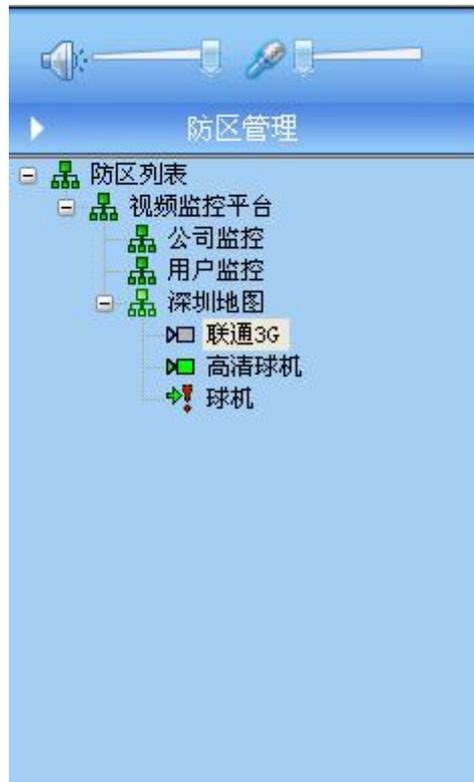
【图 4-33】

设定好后，登陆监控客户端，选中监控点，双击或者点击右键打开，可以查看当前视频监控及设定报警，如图【图 4-34】：

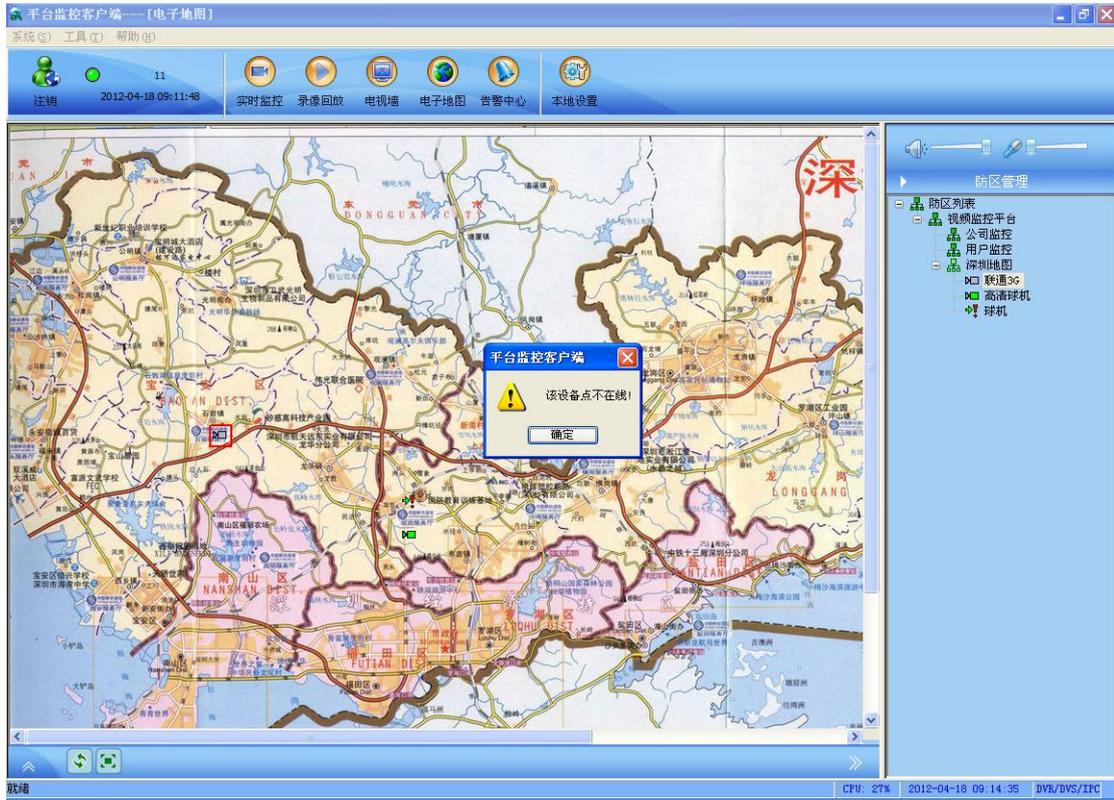


【图 4-34】

关联好的设备显示为绿色，没关联好的设备，可能设备没接上或者没关联到监控点，如图【图 4-35】和【图 4-36】：



【图 4-35】

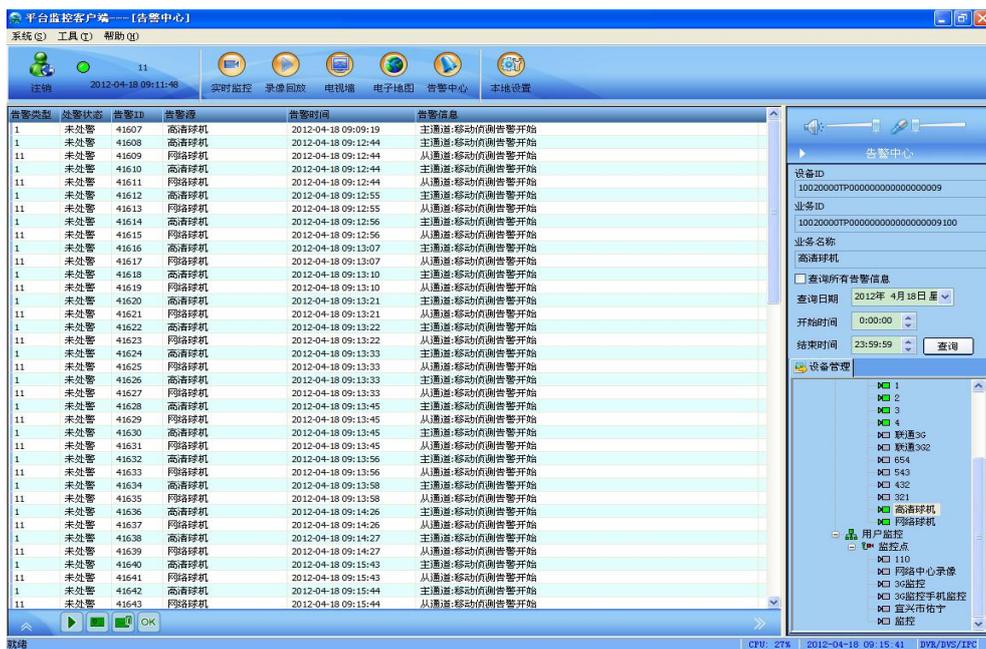


【图 4-36】

△注意：关于视频服务器监控点的配置，上述文档已做说明，如不会，请参照上述文档！

4.5 告警中心

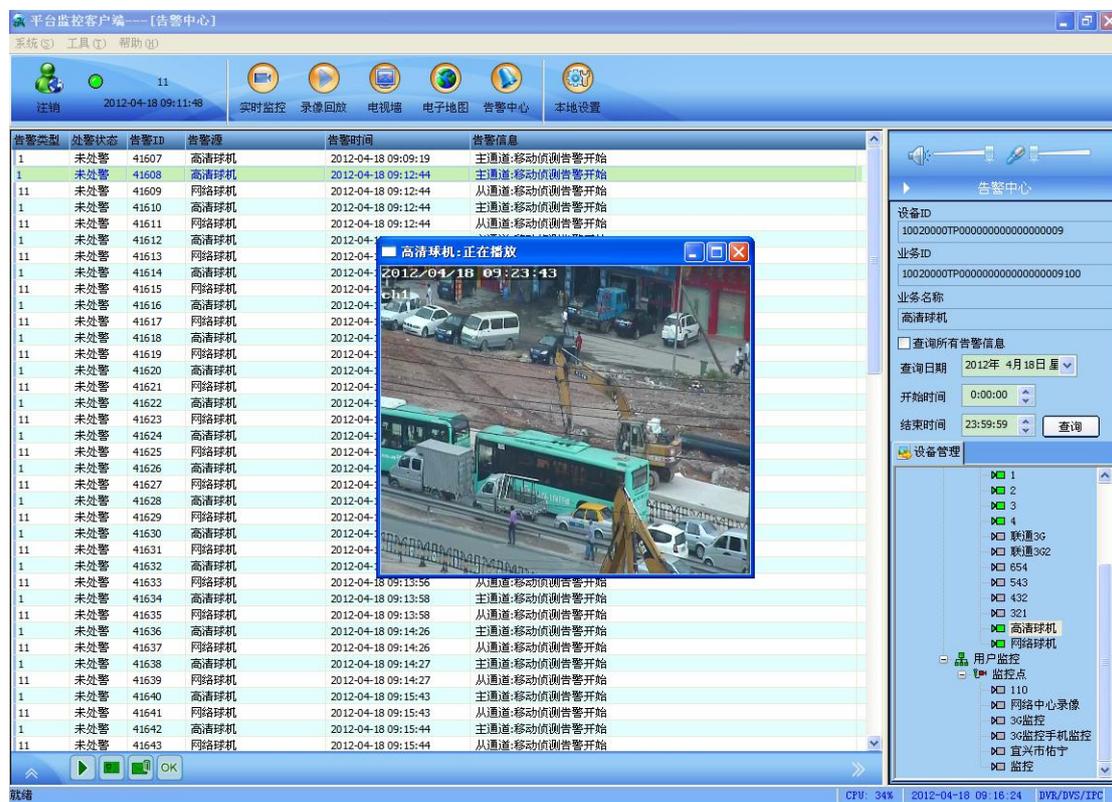
告警中心管理，可管理查看当前选中的点，当这个点发生报警后，对这个点的企业信息进行检查，对触发这点报警的物体进行记录，实施警告处分，如图【图 4-37】：



【图 4-37】

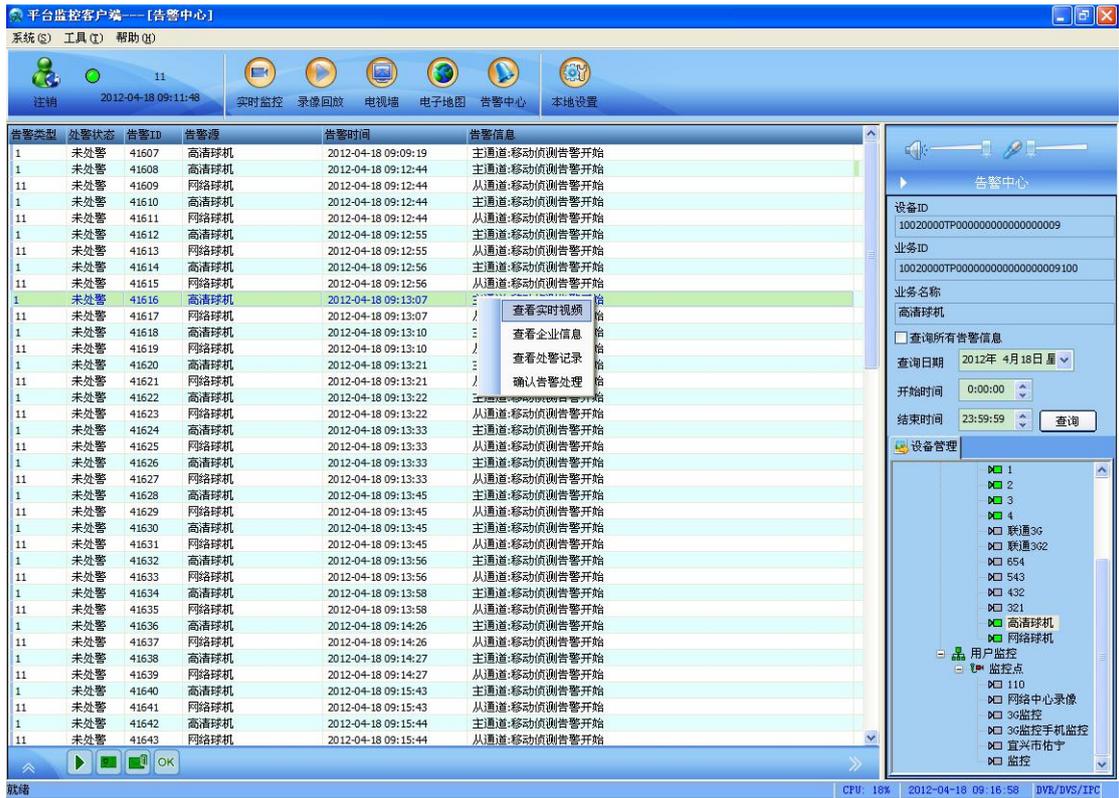
△注意：关于监控点的企业信息如何配置，平台管理端已做说明，如不会，请参照平台管理端文档！

可设置自动弹出电子地图告警窗口，发生报警后，将会自动弹出当前所发生报警点的实时视频监控，点查询，即可查询当前点的告警信息和时间，如图【图 4-38】：



【图 4-38】

在告警信息栏里，点右键，可查看实时视频、企业信息、处警记录、确认告警处理，如图【图 4-39】：



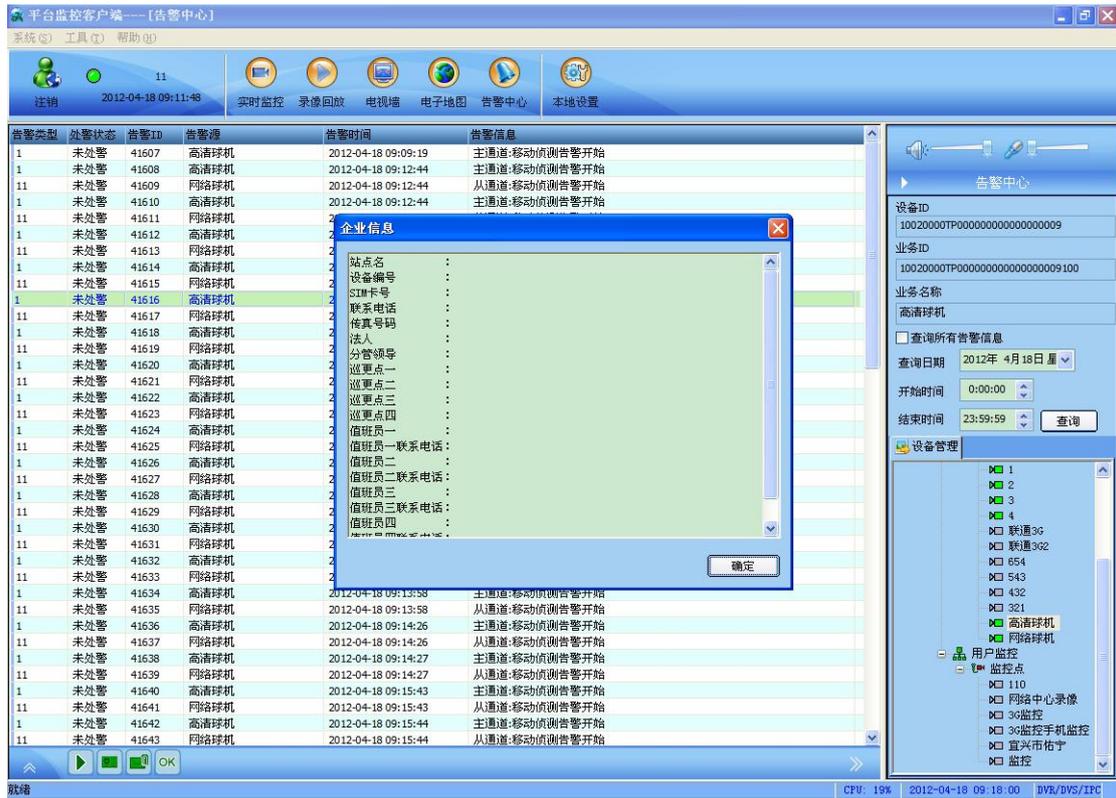
【图 4-39】

查看实时视频：当告警后，可选择告警源查看实时视频信息，如图【图 4-40】：



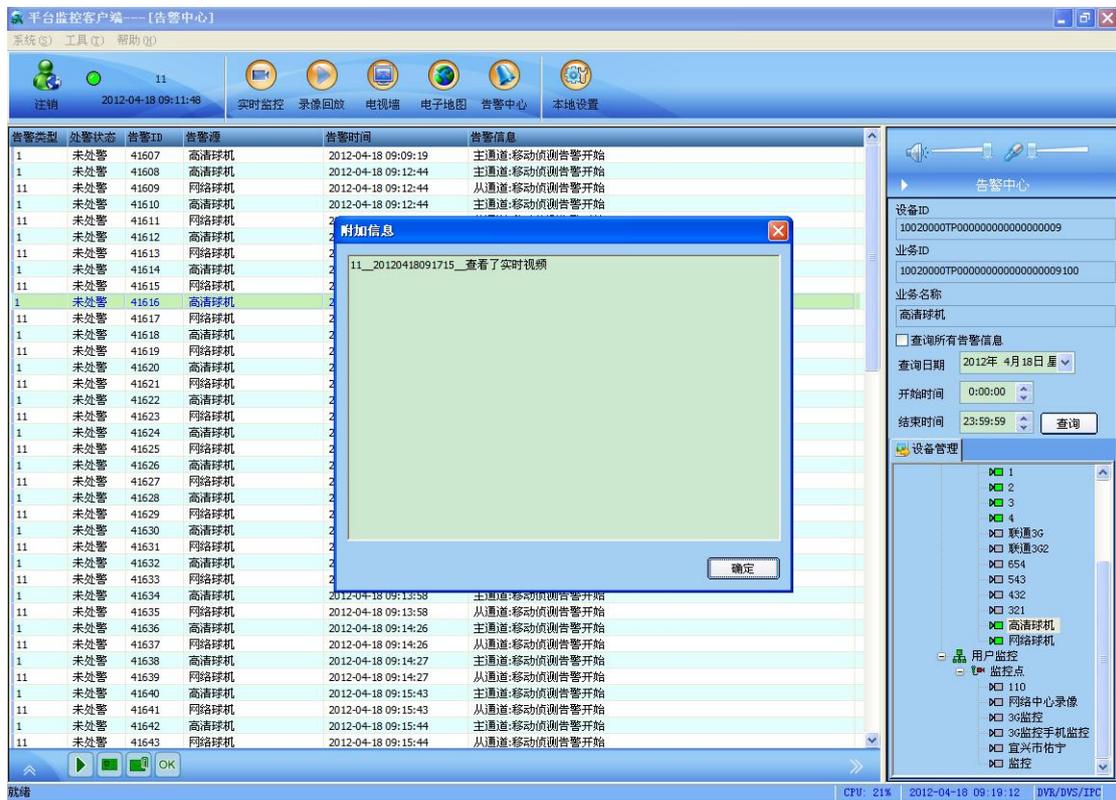
【图 4-40】

查看企业信息：可查看企业信息，便于告警后，通知对方，如图【图 4-41】：



【图 4-41】

查看处警记录：可查看选中的监控观点是否进行了告警处理，并对没处理的进行处警记录，如图【图 4-42】



【图 4-42】

△注意：第一次查看处警记录时，因为没有给出确认告警处理，所以，处警记录为空，给出确认告警处理后，即可查看到处警记录！

4.5 其他功能

4.5.1 本地设置

本地存储设置：

可设置录像存储，下载路径、告警录像路径、告警抓拍路径、设置自动弹出电子地图告警窗口等，如图【图 4-43】：

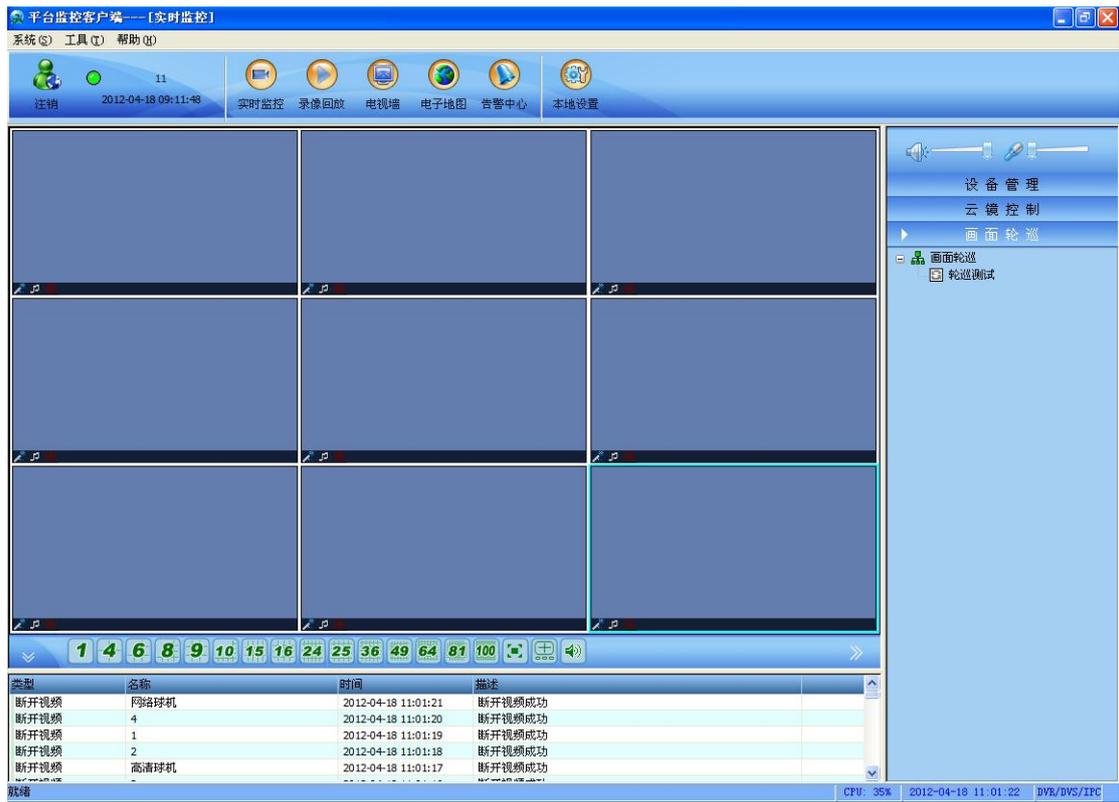


【图 4-43】

△注意：要设置电子地图弹出窗口，一定要在电子地图自动弹出告警视频窗口打勾，可同时设置告警视频窗口数！

4.5.3 语音广播

可设置语音广播功能，实现多个点的广播，打开授权设备列表，选中监控点进行添加，最多可设置组号 32 组，如图【图 4-45】：



【图 4-49】

要使用画面轮巡，首先的配置，点击 设置—画面轮巡设置，如图【图 4-50】：



【图 4-50】

弹出配置画面，分为轮巡和轮巡步骤，如图【图 4-51】：



【图 4-51】

选择添加轮巡，输入个名称，如图【图 4-52】：



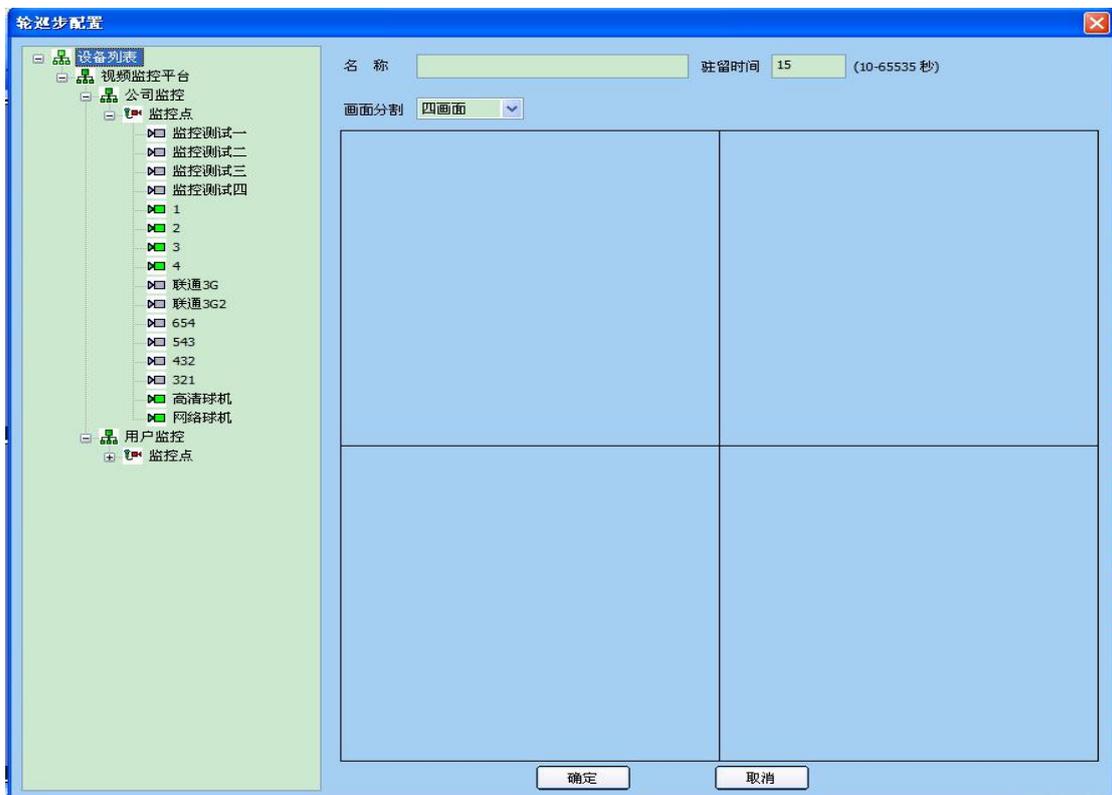
【图 4-52】

点击确定后，添加一个轮巡成功，如图【图 4-53】：



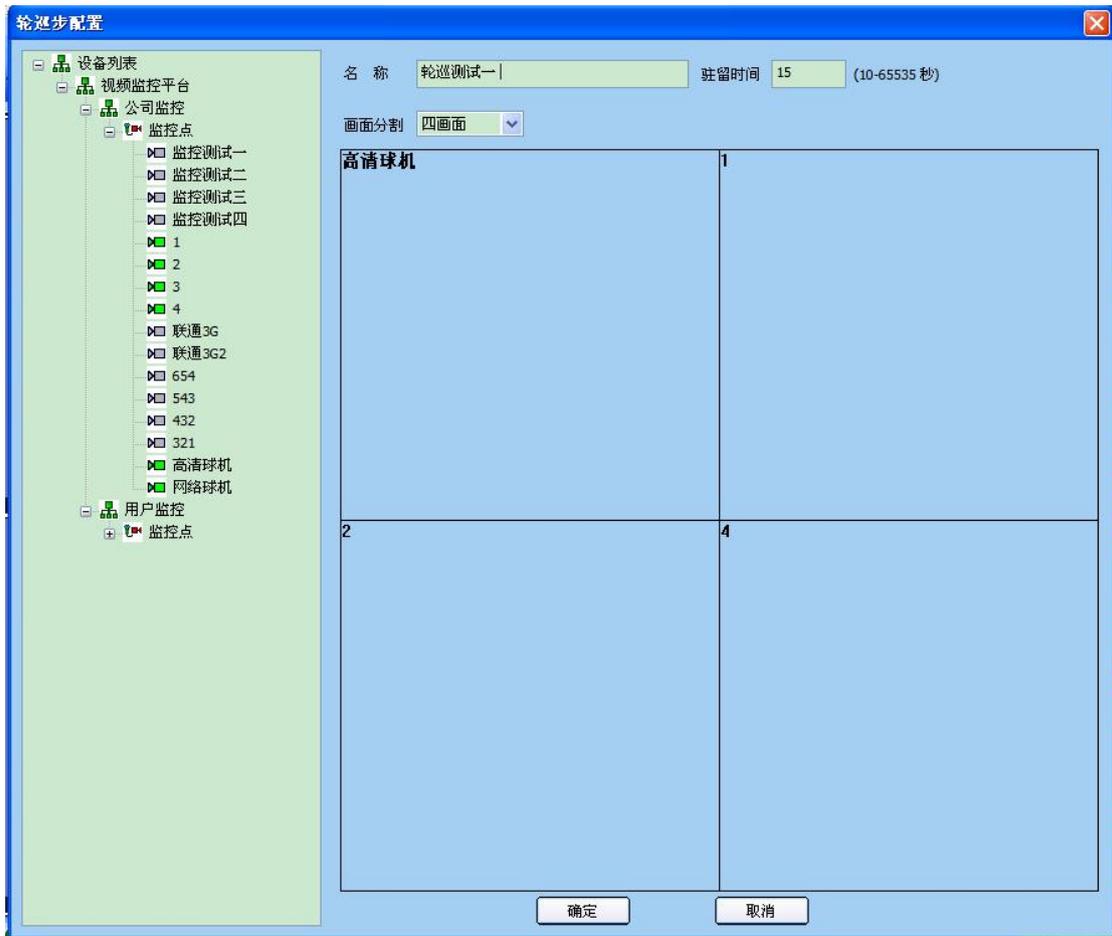
【图 4-53】

在添加轮巡步骤时，记得选中轮巡，然后点 添加步，进行添加，一个轮巡，可添加多个步，步的意思就是：每个步骤，所要实现的步骤，就如同人走路一般，一步一步的，这一步出现这几个画面，下一步出现其他设定的画面，如图【图 4-54】：



【图 4-54】

将所要轮巡的点拖动到显示区域，输入名称，切换的时间，如图【图 4-55】：



【图 4-55】

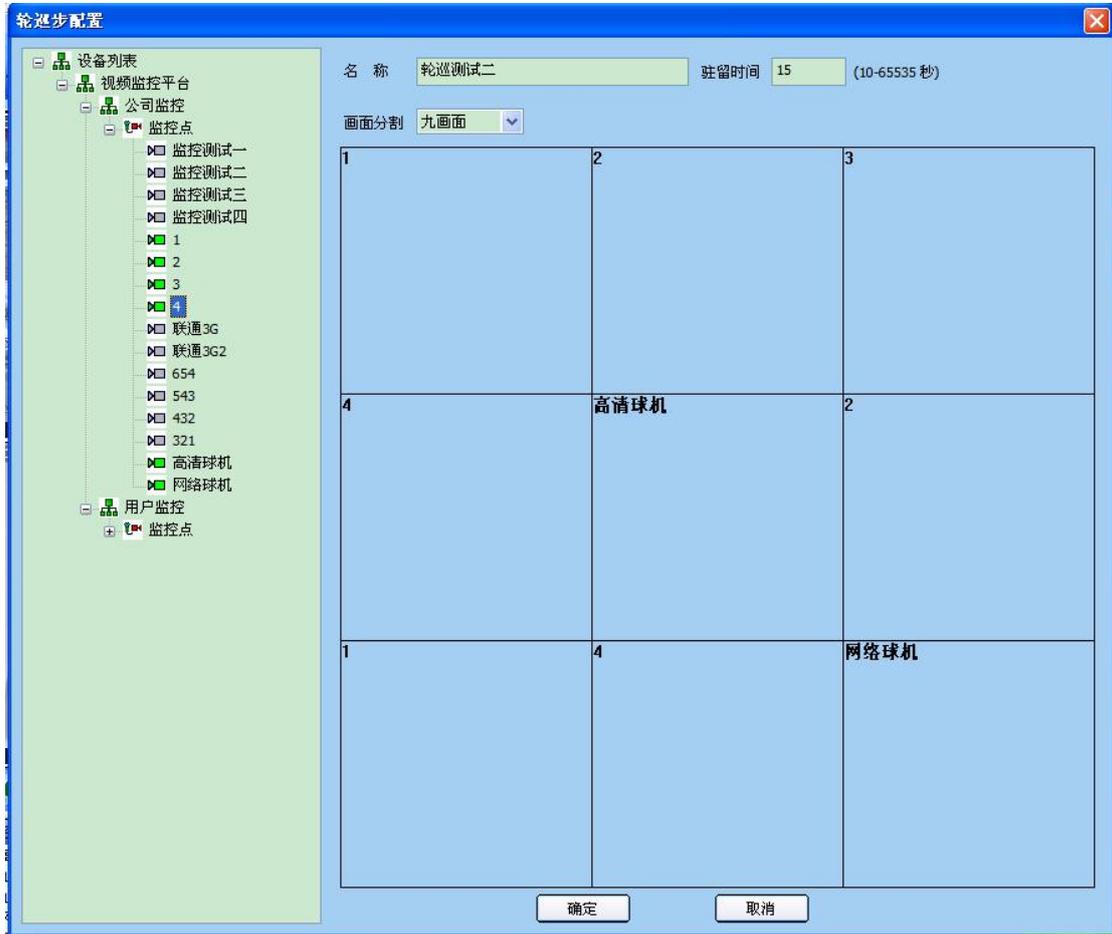
点确定，一个步就添加成功了，如图【图 4-56】：



【图 4-56】

所谓步，至少是大于等于 2 个步，才有意义，所以我们在添加一个步，其中每个步的画面分割数，可由自己设定，默认最大分割为 36 个画面：

假设我们添加了 2 个步，所以再添加一个步，如图【图 4-57】：



【图 4-57】

在一个轮巡里添加了 2 个步，所以启动轮巡测试一时，画面轮巡就在轮巡步测试一和轮巡步测试二中轮巡切换，添加后点保存即可，如图【图 4-58】：



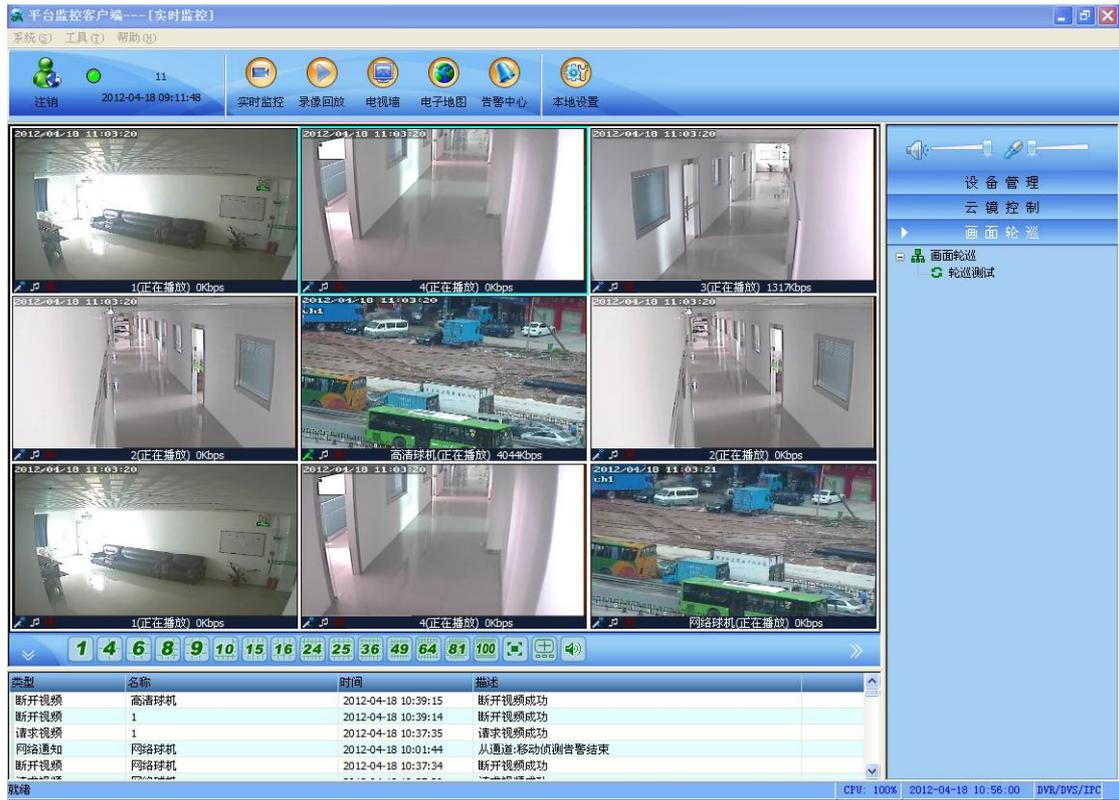
【图 4-58】

选中轮巡，点启动，第一个步，我们添加是四分割画面，所以显示时也显示添加步时所设定的，如图【图 4-60】：



【图 4-60】

第二个步，添加的时九分割画面，如图【图 4-61】：



【图 4-61】

综上所述，就是一个轮巡，一个轮巡中可包含多个步，每个步中，可分割成不同画面分割数来显示。

附录一、默认参数

默认通讯端口：9901

附录二、常用术语说明

CMU：接入服务是整个平台系统的最核心部分，负责整个域系统里的用户和设备的注册接入及信令控制，所有设备和用户软件都必须经此联通；

MDU：即转发服务器。负责接收来自前端视频服务器的流媒体，并转发流媒体到浏览用户端。

MSU：即录像服务器。负责对前端设备的视频流通过网络集中后来进行中心网络存储，同时提供对远程客户的点播服务。

分区机构：又叫分区，平台方案部署时将多台设备及其业务归类到一个集合里，便于分组管理，这个集合称为机构或分区。平台将整个系统按树型结构组织管理，即平台可以划分为多个管理机构，各管理机构又可划分子机构，子机构还可继续划分下层子机构

防区：是报警管理中一个区域内所有监控点的集合，模拟监控系统里通常以一个地理范围作为一个防区划分，如：一栋大楼或一个机房。数字系统里则不受地理限制，纯粹是一个抽象概念，可以是网络中多个任意分布监控点的集合，一个防区包含多个报警监控点。

布防：对防区的一种操作，表示该防区内的监控点将启动报警接收。

撤防：对防区的一种操作，表示该防区内的监控点将停止报警接收。

旁路：对监控点的一种操作，表示该监控点将放弃报警接收。一个报警监控点能接收报警的条件是，监控点清旁路且所在防区已布防。

清旁路：对监控点的一种操作，表示该监控点将恢复报警接收。

告警联动：监控点收到报警后产生的关联触发动作，如因报警引发灯光、录像等。

解码通道：视频服务器解码器的一个软件功能模块，负责处理一路视频流的解码。

显示通道：视频服务器解码器的一个硬件输出模块，负责输出一路模拟视频流。该模拟视频可能是来自于一个解码通道的输出，也可能是来自于多个解码通道解码后的合成输出。

电视墙：一组图像显示屏的集合，平台系统里使用硬件进行数字视频解码后输出模拟视频到显示器上。

数字矩阵：基于 IP 包交换的数字视频系统中，前端采用网络视频服务器编码器作为视频输入源，后端采用网络视频服务器解码器作为视频输出口，编码器和解码器通过软件通信来进行以态网互联切换，从而实现网络中任意前端输入到输出的图像输出控制，这就是数字矩阵。

巡回切换：是指一组摄像机图像按时间先后序列循环向同一显示器的投放。数字矩阵里就是一组前端编码器图像按时间先后序列循环向同一解码器的流媒体解码输出。每一次切换被称为巡回的一个步。

群组切换：是指多台监视器上的图像在各个时间序列上同时进行图像切换。数字矩阵里就是多台解码器固定，每次多台编码器图像同时向各自对应的前端解码器进行流媒体解码输出。每一次多台解码器的同时切换被称为群组的一个步。一个群组由若干步组成。